

Paris, le 22 février 2022

Lauréats des premiers relevés de l'appel à projets Innovation déployé par la Grande École du Numérique (GEN) depuis mai 2021

1er relevé		
Nom du projet	Porteur de projet	Description du projet
Profilthèque 3W Academy	3W ACADEMY	Profilthèque/Cvthèque innovante grâce à une approche narrative adaptée aux profils atypiques.
Adaptation jeu des compétences Akanema	AKANEMA (avec ROCKET SCHOOL)	Valorisation des compétences développées dans le cadre professionnel et extra professionnel grâce à un jeu sérieux.
ATYPICO	ASSOCIATION MARIE THÉRÈSE SOLACROUP (IMTS)	Création d'une plateforme numérique pour faciliter la relation entre des jeunes développeurs présentant un Trouble du Spectre de l'Autisme (TSA) et leurs clients.
Modul'R	BELLEVILLE CITOYENNE	Ateliers de découverte de l'univers du numérique et de ses métiers pour les jeunes (18-30 ans) issus des QPV du 20ème arrondissement de Paris.
Création d'un dispositif de formation à distance en réalité virtuelle (VR)	CONCEPT X FORMATION	Dispositif de formation à distance en réalité virtuelle, pour faciliter l'engagement des apprenants en Guadeloupe.
Sois "acteur" de ta candidature!	CRIJ RÉUNION	Atelier de création de CV et CV vidéo, lettre de motivation et d'Eportfolios à la Réunion sur la plateforme OpenBadges.
La recette du numérique vulgarisé	DIGIFAB	Vulgariser la présentation des parcours de formation Digifab labellisés GEN et remodeler les contenus pédagogiques pour les rendre plus attractifs.
SHUTTLE	E-CATALYST	Outil numérique et jeu ludique permettant aux participants de confirmer leurs orientations professionnelles dans le numérique à travers des ateliers.
START YOUR DIGITAL	EMERAUDE COMPÉTENCES MFR	Un parcours d'accompagnement socio-professionnel au sein d'un tiers-lieu malouin.
Up To L'école du Numérique de Fourmies	FACE THIÉRACHE	Un outil de promotion qui permet d'atteindre, recruter et intégrer les publics cibles à l'école du numérique de Fourmies.
Création d'un outil en ligne permettant de détecter l'appétence des publics éloignés des sujets du numérique	FAST (LE WAGON PACA)	Parcours en ligne voulant déconstruire les clichés autour des métiers du numérique et ayant pour objectif d'améliorer le recrutement des publics cibles de la GEN.
Digital Mixité Challenge	IFPRA	Escape game semi-numérique sur la mixité dans les métiers du numérique en lien avec le réseau des GRETA de Normandie.
Digitalisation des enseignements	INNOVATION FACTORY	Digitalisation de deux parcours de formation visant à soutenir l'insertion professionnelle et la motivation des apprenants grâce à un parcours personnalisé.

Nom du projet	Porteur de projet	Description du projet
Label École, l'école e-commerce inclusive par Label Emmaüs	LABEL EMMAÜS	Un parcours pour sélectionner une formation numérique chez l'école Label Emmaüs ou dans une autre formation qualifiante.
Solution digitale d'accompagnement à la construction de parcours individualisés	LET'S PLAY CLOUD (avec LA PASSERELLE SCHOOL)	Une plateforme web et mobile permettant une évaluation des compétences pour accompagner l'apprenant dans son projet professionnel.
1 formation = 1 job	M2I SCRIBTEL FORMATION (avec AFPA HAUTS-DE-FRANCE)	Sécurisation des parcours avec des ateliers de découverte des métiers et de définition du projet professionnel avant la formation.
Tech My GEN	MAISON DE L'EMPLOI DU GRAND NANCY (avec EPITECH)	Bouquet de services dédié à la mise en relation entre les publics en marge du marché du travail et les formations labellisées GEN dans la région Grand-Est.
Préparation et accompagnement à l'insertion professionnelle - PAIP	MATRICE ASSOCIATION	Accompagnement à l'insertion professionnelle adossé à une formation, notamment via la recherche d'une alternance
Hello Charly, de la captation à l'insertion	OVVY (avec WEBFORCE3)	Un chatbot pour faire découvrir les métiers du numérique, améliorer le sourcing et limiter les abandons en cours de formation.
Recrutement et sélection public cible GEN via un challenge apprenant	PARIS ET COMPAGNIE (avec ROCKET SCHOOL)	Préqualifier 150 demandeurs d'emploi pour leur permettre de participer à un job dating et accompagner les candidats non retenus pour le job dating dans leur orientation.
S'immerger pour oser : Vers ma formation numérique !	SCIC T.E.T.R.I.S	Découverte approfondie des métiers du numérique en immersion au sein d'un tiers-lieu situé en QPV.
SOL, un guide pour une progression pédagogique professionnalisée	SIMPLON.CO	Evolution de l'outil de pédagogie numérique pour intégrer une approche par compétences dans l'objectif d'améliorer l'insertion professionnelle des apprenants.
MOOC - " Recruter et faire évoluer les femmes dans les métiers numérique"	SOCIAL BUILDER	Un MOOC à destination des entreprises pour favoriser le recrutement et l'intégration des femmes dans les métiers du numérique.
Continuum Virtuel	UTOP LAB FACTORY	Création d'un outil de communication numérique qui permet de bénéficier d'un espace virtuel personnalisé.
Concevoir un livret numérique de suivi pédagogique	WEBFORCE3	Création d'un livret numérique de suivi pédagogique des apprentis pour fluidifier la relation entre l'organisme de formation, l'apprenant et l'entreprise qui l'accueille.
Portail Junior WeLoveDevs	WELOVEDEV.S.COM	Parcours d'accompagnement à la recherche d'une première expérience professionnelle à destination des développeurs junior.
2ème relevé		
Plateforme Pédagogique Lovelace	ADA TECH SCHOOL SAS	Développement de la plateforme pédagogique d'une école d'informatique féministe (70% de femmes formées).
Learners Builders	ALTERNATIVE LEARNING 4 DIGITAL BUSINESS - AL4DB (avec CISCO)	Création d'une communauté apprenante sur le Cloud et la Data via une plateforme SAAS pour stimuler l'engagement et faciliter l'insertion professionnelle.
Blockchain Innovation	ALYRA	Amélioration de la plateforme de formation en ligne d'Alyra, école spécialisée qui forme des développeurs et chefs de projets blockchain.

Nom du projet	Porteur de projet	Description du projet
La Garantie Parcours	AVENIR SERVICES FORMATION	Accompagnement des apprenants dans leur parcours d'orientation et aide à leur insertion professionnelle grâce une plateforme SAAS.
Accompagnement à l'entrepreneuriat 100% digital	BEEMYDESK	Accompagnement des publics cibles de la GEN au développement de leur projet entrepreneurial dans le secteur du numérique via une plateforme digitale.
Le Parcours des Licornes - Atelier STARTER	CAMPUS MO//TECH - NEC MERGITUR	Le programme STARTER permet de s'initier aux métiers du numérique tout en se préparant au milieu professionnel.
Outil auto-formatif de remise à niveau mathématiques et numériques	CNAM CENTRE - VAL DE LOIRE AG CNAM	Parcours de remise à niveau 2 à 3 semaines avant le début de cours en informatique/web au CNAM.
Numerik'up Go!	COLOMBBUS (avec 10MENTIONWEB FORMATION)	Parcours en ligne de découverte des métiers du numérique via une mise en situation professionnelle concrète.
DéClics Numériques - Inclusion handicap	DIVERSIDAYS (avec WEBFORCE3)	Déclinaison du programme "Déclics Numériques" à l'attention des demandeurs d'emploi en situation de handicap.
Exploration #TechYourPlace	DIVERSIFIEZ VOS TALENTS (avec KONEXIO)	Favoriser l'insertion professionnelle de 50 apprenants issus d'une formation labellisée en développement web dispensée par Konexio.
L'Atelier	ÉCOLE O'CLOCK	Outil d'accompagnement professionnel dématérialisé pour les apprenants d'O'clock.
EFFICIENCE ACADEMY !	EFFICIENCE SOLIDAIRE ET CRÉATIVE	Développer des services pour améliorer le sourcing et soutenir l'insertion durable dans l'emploi.
Révèl'Action	FONDATION APPRENTIS D'AUTEUIL	Renforcer les modalités d'accompagnement pour intégrer une formation dans le domaine de la fibre pour les jeunes éloignés de l'emploi.
Dynamiser les espaces de co-working du 64	GRETA CFA AQUITAINE	Déclinaison d'un parcours de formation "Technicien Supérieur Système et Réseaux" en 12 projets professionnels.
Get Into Tech Refugies	INCO.ORG	Bootcamp de découverte des métiers du numérique à destination de personnes réfugiées pour les orienter vers ces métiers.
Evènement Konexio	KONEXIO	Evènement d'une journée ayant comme thème le recrutement inclusif dans le numérique. L'objectif est de favoriser le recrutement inclusif au sein des grands groupes.
Yvee recrutement	SAS YVEE RECRUTEMENT (avec WILD CODE SCHOOL)	Application mobile d'aide à la recherche d'emploi avec CV vidéo.
Compétences douces et savoir-être	SCIC LE CAMPUS NUMÉRIQUE IN THE ALPS	Création et mise en place d'ateliers spécifiques dédiés au développement de compétences dans le cadre d'une formation au métier de développeur informatique.
SAS Sport & Numérique	SPORT DANS LA VILLE (avec KONEXIO)	Accompagner des jeunes NEETs vers une formation puis un emploi dans le numérique avec une approche de détection des compétences par l'e-sport.
Mahada IA	STEP	IA qui analyse les comportements afin de prévenir le décrochage et résoudre les difficultés liées à l'enseignement à distance.
Résilience Productives Formation « Fabrication numérique & Economie Circulaire »	VOLUMES	Découverte des métiers liés à la fabrication numérique, à la transition écologique et aux questions de réemploi.